

## MARATHON DE L'ORTHOGRAPHE 67

### COURSE 3 – BONUS CE1/CE2

#### JEU DE L'ESCALIER

Du 19 au 23 mai 2025



Pour les enseignants qui le souhaitent, nous vous proposons en bonus le jeu de l'escalier.

## GUIDE DE PASSATION POUR L'ENSEIGNANT

### PRÉSENTATION DU JEU

**Compétence :** Identifier des mots fréquents à partir d'un mot et d'une définition

**Objectifs :**

- Former un nouveau mot qui a du sens à partir d'un mot proposé dans la grille et d'une définition, en modifiant une seule lettre indiquée par un astérisque.
- Orthographier, sans erreur, de manière lisible, des mots fréquents.
- Participer et respecter les règles d'échange à l'oral.
- Confronter ses solutions.
- Copier, sans erreur, de manière lisible, les mots choisis dans le tableau.

**Règle du jeu :**

Trouver les mots contenus dans un « escalier » en s'aidant des définitions proposées. À chaque « marche », il n'y a qu'une seule lettre qui change ; elle est indiquée par un astérisque. Attention au décalage des marches.

### MODALITÉS DE PASSATION DU JEU

**Étape 1 :** L'enseignant explique la règle du jeu. Il peut donner en exemple le premier mot.

**Étape 2 :** Dans un premier temps, chaque élève recherche individuellement les solutions possibles et les écrit sur sa feuille.

Durée maximale : **5 minutes**

**Étape 3 :** Puis les élèves sont regroupés en binômes. Chaque binôme confronte les mots trouvés et les écrit dans une grille commune.

Durée maximale : **5 minutes**

**Étape 4 :** L'enseignant rappelle les critères pour valider un mot et la règle d'attribution des points. Les élèves relisent leurs propositions.

**Étape 5 :** L'enseignant procède à une correction collective au tableau. Chaque binôme compte ses points.

**Étape 6 :** L'enseignant vérifie chaque grille-réponse et compte les points.

### CONSIGNES

**Étape 1 :** « Voici une grille en forme d'escalier. Le premier mot proposé est « serge ». Vous devez lire la définition 1 « On en regarde beaucoup à la télévision. ». Puis, vous devez trouver le mot qui correspond à cette définition en changeant une lettre du mot « serge ». Un astérisque t'indique

quelle lettre doit être modifiée. Ici ce sera la lettre « g ». À votre avis, quel est le mot à inscrire à côté du 1 ? »

Réponse attendue : série

« Vous allez procéder de la même manière pour chacun des mots. Vous allez maintenant lire la définition 2 puis à partir du mot « série » vous devez changer la lettre « i » pour trouver le mot qui correspond à la définition 2. Et ainsi de suite. L'écriture des mots se fera en minuscule pour faire apparaître les accents.»

« Vous travaillerez d'abord 5 minutes seuls puis en binôme. Chaque mot trouvé rapportera 2 points. »

**Étape 2 :** « Vous avez 5 minutes pour trouver tout seul le plus de mots possibles. Notez vos propositions dans la grille. »

**Étape 3 :** « Maintenant, par deux, vous allez comparer les mots que vous avez trouvés individuellement. Lorsque vous êtes d'accord sur un mot, vous l'écrivez dans la grille commune. Vous avez 5 minutes. »

**Étape 4 :** « Pour rappel, voici les critères pour qu'un mot soit accepté :

- il doit avoir un sens et correspondre à la définition proposée ;
- uniquement la lettre avec l'astérisque a été modifiée ;
- chaque mot juste rapportera deux points. »

**Étape 5 :** « Comptez vos points. »

Prénom : .....

Prénom : .....



Direction des services départementaux de l'éducation nationale du Bas-Rhin

MARATHON DE L'ORTHOGRAPHE 67
COURSE 3 – BONUS CE1/CE2
JEU DE L'ESCALIER
Du 19 au 23 mai 2025



Consignes : Trouve les mots contenus dans la grille-escalier en t'aidant des définitions proposées. À chaque « marche », il n'y a qu'une seule lettre qui change ; elle est indiquée par un astérisque. Il faut faire attention au décalage des marches.

Définitions :

- 1. On en regarde beaucoup à la télévision.
2. Bâtiment en verre où l'on fait pousser des légumes.
3. C'est le nom de notre planète.
4. Il nous sert à boire.
5. Couleur.
6. C'est ce que l'on a perdu.
7. Elle permet d'entrer dans une pièce.
8. Sans vie.
9. Le contraire de faible.
10. Lieu où travaille le forgeron.

Grid-escalier with 10 numbered steps and pre-filled words 'serge' and 'forme'. Each step has an asterisk in the second column.

2 points par mot trouvé et écrit juste

